

『ゼロワンランドスラム×ワンダースクール×マイティコウZ』

第1条 （本規約及び提供目的）

1. 本規約は、株式会社バンダイ（以下「バンダイ」といいます）が運営するサイト「ワンダースクール」（以下「本サイト」といいます）内に、「全国小学生プログラミング大会ゼロワンランドスラム」紹介ページを設置するにあたって、株式会社小学館集英社プロダクション（以下「ShoPro」といいます）が著作権を有する「マイティコウZ」のプログラミングツール用の絵素材（以下「本素材」といいます）の無償提供及びその利用に関する条件を定めるものです。
2. 本素材の無償提供及びその使用に関する契約は、本サイトの利用規約および本規約を契約の内容として成立します。利用者は、本サイトの利用規約および本規約記載の事項をよく確認し、これに同意する場合のみ、本素材をダウンロードし利用することができます。利用者が本素材をダウンロードすることにより、本サイトの利用規約、本規約及びその個別の条項について同意したとみなされるものとします。
3. 本素材の無償提供は、一般社団法人ジュニアプログラミング推進機構が主催する「全国小学生プログラミング大会 ゼロワンランドスラム」を実施するにあたって、多くの小学生がプログラミングによる創作活動に取り組み、本サイト内のプログラミングコンテスト（以下「本コンテスト」といいます）に挑戦してくれることを目的としたものです。

第2条 （無償提供及び利用許諾）

バンダイは、利用者に対して、ShoProから許諾を受けた本素材を無償で提供し、本素材の利用を非独占的に無償で再許諾します。

第3条 （利用条件）

1. 利用者は本素材を、本コンテストに挑戦する目的でのみ、プログラミングに利用するものとします。
2. 利用者は本素材を、本コンテストに挑戦するためのプログラミングに必要な範囲に限り、利用することができます。
3. 利用者は本素材を、本素材をダウンロードした端末においてのみ利用するものとします。

第4条 （禁止事項）

バンダイは、利用者の本素材及び本素材を利用したプログラミングの成果物の利用に関して、以下の行為を禁止します。

- (1) 本素材及び本素材を利用したプログラミングの成果物を、直接であると間接であるとを問わず、営利目的・商用目的で利用する行為
- (2) 第三者に対し、本素材自体をそのままの形で再配付（譲渡、貸与等形態を問いません）する行為

- (3) 本素材を利用したプログラミングの成果物を第三者に譲渡若しくは貸与すること、又は公衆送信（送信可能化を含む）等によって第三者に公表又は配布（ダウンロード頒布、SNS等で配信すること等を含みます）する行為
- (4) 本素材及び本素材を利用したプログラミングの成果物を、バンダイ及びShoPro、又は「マイティコウZ」を含むバンダイ及びShoProのコンテンツの名誉、信用、評判等を害する態様で利用する行為
- (5) 本素材及び本素材を利用したプログラミングの成果物を法令等に違反する態様又は公序良俗に反する態様で利用する行為
- (6) 本素材及び本素材を利用したプログラミングの成果物を、猥褻、残虐、その他第三者に不快感を与える態様で利用する行為
- (7) 第1条第3項記載の目的に沿わない態様で本素材及び本素材を利用したプログラミングの成果物を利用する行為
- (8) その他バンダイが不適切と判断した行為

第5条 （著作権等の帰属）

- 1. 本素材に関する、著作権（著作権法第27条及び第28条に定める権利を含む）、商標権、その他一切の知的財産権はShoProに帰属します。
- 2. 本素材の提供は、バンダイが利用者に対し、本コンテストに挑戦する目的のため、ShoProから許諾を受けた本素材の利用を非独占的に再許諾するものであり、当該提供によって、バンダイ及びShoProから利用者に対し、本素材に関するなんらの権利も移転しません。
- 3. 本素材をプログラミングに利用することにより生じた成果物を、本コンテストに挑戦すること以外の目的（SNS等での公表、ダウンロード頒布、配信、譲渡及び貸与等）に利用することは、利用者に許諾されていません。

第6条 （著作権表示）

利用者は、本素材及び本素材を利用したプログラミングの成果物を利用する場合、以下の文章を、閲覧者に分かりやすい箇所に明記してください。

【記載事項】

株式会社小学館集英社プロダクションが著作権を保有し、株式会社バンダイが配布した素材を使用しています。

第7条 （非保証及び免責）

- 1. バンダイ及びShoProは、本素材について、その有用性、目的適合性、完全性について、いかなる保証もしません。
- 2. 利用者が本素材の利用に関連して損害を被った場合であっても、バンダイ及びShoProの故意又は重大な過失に基づく場合を除き、バンダイ及びShoProは責任を負いません。

第8条（規約違反）

1. 利用者が、本素材及び本素材を利用したプログラミングの成果物の利用に関し、本規約に違反した場合、バンダイ及びShoProは、当該利用者に対する、本素材の利用の許諾を取り消すことができます。
2. 前項に基づき、バンダイ及びShoProが利用者に、本素材及び本素材を利用したプログラミングの成果物の利用の中止又はデータ等の削除を要求した場合、利用者は直ちにこれに従うものとします。
3. 前項の利用の中止又はデータ等の削除が原因となって、利用者に損害が生じた場合であっても、バンダイ及びShoProは当該損害を一切賠償する責任を負いません。

第9条（提供条件の変更等）

1. バンダイ及びShoProは、利用者に事前の通知をすることなく、本素材の内容・利用条件等の変更、及び本素材及び本素材を利用したプログラミングの成果物の利用の許諾の中止をすることができるものとします。
2. 前項に基づき、バンダイ及びShoProが利用者に、本素材及び本素材を利用したプログラミングの成果物の利用の中止又はデータ等の削除を要求した場合、利用者は直ちにこれに従うものとします。
3. 前項の利用の中止又はデータ等の削除が原因となって、利用者に損害が生じた場合であっても、バンダイ及びShoProは当該損害を一切賠償する責任を負いません。

第10条（規約の変更）

バンダイは、利用者に事前の通知をすることなく、本規約を変更することができるものとします。この場合、バンダイは、変更後の規約を本サイト又はバンダイのウェブサイトに掲載するものとし、当該変更後の規約は、掲載時点から効力を生じます。

第11条（裁判管轄）

本素材の提供及び利用許諾に関しては、日本法が適用されるものとし、万一、利用者とバンダイ及び／又はShoProとの間で紛争が生じた場合は、東京地方裁判所を第一審の専属的合意管轄とします。

令和 3 年 4 月 28日制定